

## **Аннотация по курсу внеурочной деятельности «3Д моделирование»**

Рабочая программа внеурочной деятельности по курсу «3Д моделирование» разработана на основании Основной образовательной программы начального общего образования МАОУ Лицей №128.

Предлагаемый курс внеурочной деятельности представляет собой углублённое изучение отдельных тем общеобразовательных программ по информатике (работа с графическими пакетами).

Практические задания, предлагаемые в курсе внеурочной деятельности, интересны и часто непросты в решении, что позволяет повысить учебную мотивацию учащихся и развитие творческих способностей.

Основой проведения занятий служат проектно-исследовательские технологии.

Таким образом, данный курс способствует развитию познавательной активности учащихся; творческого и операционного мышления; повышению интереса к информатике, а самое главное, профориентации в мире профессий, связанных с использованием знаний этих наук.

***Актуальность данного курса заключается в следующем:***

- учащийся научится свободно пользоваться компьютером;
- освоит программное обеспечение для дальнейшего изучения в высших учебных заведениях технического направления;
- развитие алгоритмического мышления;
- более углубленное изучение материала и дополнительная информация.

***Цели:***

- заинтересовать учащихся, показать возможности современных программных средств для обработки графических изображений;
- познакомить с принципами работы 3D графического редактора Blender, который является свободно распространяемой программой;
- сформировать понятие безграничных возможностей создания трёхмерного изображения.

***Задачи:***

- дать представление об основных возможностях создания и обработки изображения в программе Blender;
- научить создавать трёхмерные картинки, используя набор инструментов, имеющихся в изучаемом приложении;
- ознакомить с основными операциями в 3D - среде;
- способствовать развитию алгоритмического мышления;
- формирование навыков работы в проектных технологиях;
- продолжить формирование информационной культуры учащихся; профориентация учащихся.

***В результате обучения:*** учащиеся должны знать: основы графической среды Blender, структуру инструментальной оболочки данного графического редактора; ***учащиеся должны уметь:*** создавать и редактировать графические изображения, выполнять типовые действия с объектами в среде Blender.

Количество часов по предмету «3Д моделирование»

Классы	10 класс
Количество часов в неделю/ в год	2/68